CAV 23.06 FORMACIÓN DUAL Y FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO (FCT) DE ALUMNOS DE ANIMACIÓN 3D

19 de Enero de 2023
Desde CEINPRO, centro de formación y partner de AFM CLUSTER, nos proponen una colaboración entre el centro y vuestra empresa en las prácticas de sus alumnos de 1º y 2º curso del Ciclo formativo Superior de Animaciones 3D.

La Formación Dual y las Prácticas FCT con alumnos permitirán que el alumnado adquiera experiencia laboral al tiempo que las empresas os podréis beneficiar de sus conocimientos, siendo el alumno formado tanto por el centro como por vosotros.

A continuación se detallan las condiciones para cada una de las fórmulas propuestas:

	DUAL ALUMNOS DE 1º (Cursando)	FCT ALUMNOS DE 2º (Finalizando)
DURACIÓN/HORAS	128 horas/8 horas al día	360 horas/7 horas al día
DISTRIBUCIÓN	16 días seguidos en abril-mayo	Martes a viernes de marzo a junio
SEGUIMIENTO DEL ALUMNADO	Supervisión y seguimiento de sus profesores, que recibirán el apoyo y corrección del trabajo que vayan a realizar	Instructor de la empresa
COSTE	Sin coste para la empresa	
ESPACIO	Importante habilitar en la empresa un espacio y un ordenador para que el alumno pueda desarrollar su trabajo en buenas condiciones.	
TAREAS QUE PUEDEN DESARROLLAR		
DE FORMA INDIVIDUAL Y SIN AYUDA		
• Vídeo: Creación de todo tipo de videos, tanto de productos como de la propia empresa y su actividad. • Modelado 3d, texturizado y renderizado: Creación de modelos 3d detallados de productos, entornos, personajes… para su animación, exportación a herramientas o páginas web. • Renderizado de los modelos 3d en calidad foto-realista. • Animaciones 2d y 3d: Animación de modelos 2d y 3d de personajes, objetos, y procesos de producción... • Motion Graphics e Ilustraciones		
CON APOYO Y SUPERVISIÓN		
• Creación modelos para impresión 3d. • Creación modelada de objetos o escenas, basadas en planos 2d y 3d.		• Programación: Aplicaciones, simuladores, configuradores, Serious Games, Realidad virtual, realidad aumentada… • Creación modelos para impresión 3d. • Creación modelada de objetos o escenas, basadas en planos 2d y 3d.

VIDEOS DE MUESTRA
- Alumnos de 1º: https://youtu.be/9dOnt2xeuVU
- Alumnos de 2º: https://www.ceinpro.es/empresas

Además, en el caso de que vuestra empresa esté queriendo desarrollar algún proyecto para dar solución a propuestas de mejora e innovación vinculadas con animación 3D, modelado, gamificación, video, virtualización de objetos en pantalla, visores VR y RA y realización de prototipos mediante impresión 3D, CEINPRO pone a

disposición de las empresas asesoramiento en la materia y/o desarrollar el proyecto en colaboración con la empresa a través del programa TKGUNE.

TKGUNE es una red formada por centros de Formación Profesional con el objetivo de “Facilitar la transferencia bidireccional de conocimiento entre los centros de FP y las empresas”. Programa promovido por la Viceconsejería de FP de Euskadi.

En el caso de estar interesado en alguna de las colaboraciones anteriormente mencionadas, contactar con Lourdes Gundín a través del email personas@afm.es o llamando al teléfono 943 309009, **antes del 03 de febrero.**